

"ANYA, SEGÍTS! NYEREMÉNYJÁTÉK" RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **"Anyá, segíts!"** elnevezésű nyereményjáték ("**Játék**") szervezője a **Magyar Gyógyszerészhallgatók Egyesülete** (székhely: 1089 Budapest, Nagyvárad tér 4.) ("**Szervező**").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a BURIBA Reklámügynökség (székhely: 4363707 Tel Aviv, Ben Yehuda 100/3. Izrael) ("**Lebonyolító**") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.7 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt
- a www.facebook.com domain alatti weboldalon (a továbbiakban: "**Facebook**" vagy "**Weboldal**") található „Szedd Vidd Véd” elnevezésű közösségi oldalon ("**Közösségi oldal**") elérhető „**Anyá, segíts!**” elnevezésű nyereményjátékban ("**Játék**") elfogadja a jelen játékszabályzatban ("**Játékszabályzat**") írt valamennyi feltételt, majd ezt követően a Tovább vagy Játszom gomb megnyomásával játszik a játékkal, mellyel a Lebonyolító rendelkezésére bocsátja a Facebook oldalon megadott adatait (a továbbiakban együtt: "**Pályázat**").
- 2.2 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.3 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.4 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Facebook profil megadásával küldenek be a Játékba, illetve saját e-mail címüket adják meg. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook profilt vesz igénybe, illetve nem saját e-mail címét adja meg, a Játékkal kapcsolatos, Facebook profil vagy e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.5 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülről álló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.6 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.7 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.8 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy valamely kitalált fantázianév alatt csapatban, és/vagy nem valós Facebook profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják

cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több, illetve hamis Facebook profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2019. augusztus 29. napján 17 óra 00 perctől 2019. szeptember 23. napján 12 óra 00 percig** tart.

4. A JÁTÉK MENETE, SORSOLÁS

4.1 A Játékos a játékban egy videót lát.

4.2 A Játékos feladata:

A Játékos feladata, hogy egy játékmenetben megtalálja a videón elrejtett gyógyszereket és azokat a leőhelyeket, ahova a gyógyszermaradványok juthatnak a helytelen megsemmisítés következtében. A játékos a videóra való kattintással tudja megtalálni az elrejtett elemeket. A játékosnak lehetősége van több játékmenetben összegyűjteni az elrejtett elemeket. Ha mind a nyolc elemet megtalálta a videón, és megjelenik a Gratulálunk üzenet, akkor sikeres játékmenettel rendelkezik, tehát bekerül a sorsolásba. A játék bármennyiszer újra játszható. Ha a játékos már rendelkezik egy sikeres játékmenettel, akkor már bekerült a sorsolásba függetlenül attól, ha később sikertelen játékmeneteket játszik.

4.3 A Pályázat csak akkor minősül érvényesnek, amennyiben a Játékos sikeresen teljesítette a játékot, vagyis mind a nyolc elrejtett elemet megtalálta, és megjelenik számára a Gratulálunk üzenet.

4.4 Szervező a Játék teljes időtartama alatt 2019. szeptember 23. napján 12 óra 00 percig beérkezett érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül 2019. szeptember 23. napján 12 óra 15 perckor a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással hét nyertes sorsol ki, akik egyenként egy nyeremény megnyerésére jogosultak. A nyertesek az 5.1 pontban részletezett nyereményekre jogosultak. A sorsoláson nem kerül sor tartaléknyertesek kisorsolására. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 4363707 Tel Aviv, Ben Yehuda 100/3. Izrael). A sorsolásról jegyzőkönyv kerül felvételre.

4.5 A sorsoláson a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő Játékosok vesznek részt.

4.6 Szervező a nyertes Játékosok nevét a sorsolást követően, 2019. szeptember 23-án legkésőbb 17 óra 00 percig a Játék oldalon közzéteszi, amelyhez a Játékosok a Játékban való részvételükkel feltétel nélkül és kifejezetten hozzájárulnak.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a Játékosok időszintjüktől függően az alábbi nyereményekért vesznek részt a sorsoláson:

- Egy darab, bruttó 25 000 Ft, azaz huszonötezer értékű vacsora két fő részére a Bistro Fine étteremben
- Egy darab, bruttó 5100 Ft, azaz ötezer-egyszáz forint értékű DM ajándécsomag
- Három darab, egyenként bruttó 5000 Ft, azaz ötezer forint értékű Bodyshop ajándécsomag
- Két darab, bruttó 3200 Ft, azaz háromezer-kétszáz forint értékű WWF (World Wildlife Found) vászontáska

(továbbiakban együttesen „Nyeremények”)

5.2 A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre nem válthatóak.

5.3 Lebonyolító a Nyeremény nyertesait legkésőbb 2019. szeptember 25-ig emailben értesíti ("Értesítés"), és ezzel egyidejűleg megadja a yes@buriba.com e-mail címet, melyen a Játékosnak kell jelentkeznie, hogy a Nyeremény átvételének feltételeit egyeztethessék. A Lebonyolító továbbá bekéri a nyertes Játékostól a személyes adatait (teljes név, személyi igazolványszám, cím, telefonszám). A nyertes Játékos a yes@buriba.com e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 (három) munkanapon belül, legkésőbb 2019. szeptember 30-ig visszaigazolni az Értesítést, és megküldeni a kért személyes adatait. Ezt követően a Lebonyolító tájékoztatja, hogy a Nyeremény pontosan mikortól vehető át személyesen, személyigazolvány bemutatásával budapesti lakcím esetén, vagy postai úton vidéki lakcím esetén.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, illetve a kért adatokat nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül.

5.4 A nyertes Játékos nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha Facebook profilja az 5.3 pont szerinti egyeztetés során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül.

5.5 A nyertes Játékosnak maga kell gondoskodnia arról, hogy a Nyereményt az 5.3 pontban megadott időpontban és helyszínen átvegye. Sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem kötelezhető a Nyeremény átvételének anyagi hozzájárulásához (nyertes Játékos utazási, parkolási költsége stb). A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására a határidőn belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve a Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező, illetve a Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.6 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a „Szedd Vidd Véd” Facebook közösségi oldalon érhetők el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

8.1.1 Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során hozzáférhetővé tett (megadott) személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során szükséges értesítéseket és az üzeneteket a Játékosoknak eljuttassa.

8.1.2 A játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, a jogorvoslati lehetőségekről.

8.1.3 Az adatkezelés során a Magyar Gyógyszerészhallgatók Egyesülete maradéktalanul betartja a 2011. évi CXII. Törvényt az információs önrendelkezési jogról és az

- információszabadságról – továbbiakban Infotörvény – és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.
- 8.1.4 Nyertesség esetén a játékos nevét a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- 8.1.5 A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó / játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a sorsolást követő 8 évig őrzi – a Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az Infotv. és a GDPR rendelkezéseire figyelemmel a sorsolást követően haladéktalanul törlésre kerülnek.
- 8.1.6 A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a BURIBA Reklámügynökség végzi, mint adatfeldolgozó.

- 8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: 1089 Budapest, Nagyvárad tér 4. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékokra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is.
- 8.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
- 9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.facebook.com Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Facebook profilok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.5 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék, illetve a Nyeremény átvétele közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Közösségi oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható,

ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

- 9.7 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.
- 9.8 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni.

Budapest, 2019. augusztus 29.

Magyar Gyógyszerészhallgatók Egyesülete
Szervező